



자녀가 디지털 시민으로 자랄 수 있도록 돕는 12 가지 방법

예전과 달리 지금은 디지털 시대입니다. 우리 자녀들은 디지털 세상에 살고 있습니다. 학생들은 가상 교실에 참석하고, 디지털 공간에서 친구와 가족과 어울립니다. 학생들이 긍정적인 디지털 시민으로 자랄 수 있도록 도와주는 특별한 기회를 준비했습니다. 어떻게 자녀를 지원할 수 있을까요? 이 요령을 확인해 보세요:

자녀와 공유할 온라인 미팅 매너

일부 GCPS 교사는 학생의 학습을 도와주는 온라인 미팅을 제공하고 있습니다. K-5 학년 학생 및 중학생과 고등학생 대상 안내에서 정보를 찾아보세요. 온라인 미팅 매너에 대한 아래의 간단한 지침을 검토하면 자녀에게 긍정적인 경험을 전달하는데 도움이 됩니다.

1. **마이크 음소거.** 참가자가 발언하거나 호출된 경우를 제외하고, 마이크를 음소거하는 것이 예의입니다.
2. **존중하기.** 공유 공간에서 다른 사람을 방해하지 않도록 헤드폰을 사용합니다.
3. **주의하기.** 집중하면 모든 참석자들이 온라인 미팅에 기여하게 됩니다.
4. **배경 소음 제한.** 이렇게 함으로써 모든 사람들이 토론을 잘 들을 수 있습니다.

사회적 격리 중에 자녀가 온라인에서 소통하도록 하는 방법

상식 미디어는 자녀들이 원격으로 온라인 놀이 약속, 게임의 밤 및 기타 사회 활동에 참여할 수 있는 방법을 제공합니다.

5. **온라인 놀이 약속.** 화상 채팅을 이용해, 서로 떨어져 있어도 같이 놀 수 있습니다. 예를 들면, 줌이나 페이스타임을 이용해 함께 스토리 타임을 즐길 수 있습니다. 레고로 집 짓기, 장난감을 가지고 놀기, 공예품 만들기, 악기 연주하기, 같이 노래하기 또는 보여주고 말하기도 할 수 있습니다.
6. **게임의 밤.** 전함, 쏘리 또는 모노폴리 등의 보드 게임을 같이 합니다(채팅을 통해). 대부분의 보드 게임에서 각 플레이어는 자기 것과 다른 플레이어의 것을 모두 움직여야 합니다. 흉내 맞추기, 단어 맞추기, 트리비어 퍼슈트 등의 게임은 한꺼번에 여러 아이들이 함께 할 수 있어서 모두가 플레이할 필요는 없습니다.
7. **사회 게임 및 앱.** 많은 게이밍 앱에서는 사용자가 친구와 만날 수 있습니다. 일부 게임에는 플레이 중에 친구와 채팅이나 문자를 보낼 수 있는 옵션이 있습니다. 하우스파티, 디스코드, 번치 등의 그룹 채팅 앱은 재미있는 게이밍 요소도 가지고 있습니다. 하지만 상식 미디어의 리뷰와 추천을 읽어보고 각 플랫폼의 장단점을 파악하는 것이 좋습니다.

기대치를 높이기 위해 가족 미디어 계약 사용하기

기술에 관해서는 명확한 기대치를 설정하고 소통하는 것이 중요합니다.

8. 가족 미디어 계약은 기대치를 명확하게 합니다. 일부 예로는 상식 미디어 가족 미디어 계약, 가족 미디어 계약:휴대폰, 가족 미디어 계약: 컴퓨터 및 가족 미디어 계약: 비디오 게임 등이 있습니다.

핀터레스트에 대해 자세히 알아보세요!

핀터레스트의 팬이라면, 디지털 시민을 위한 GCPS 핀터레스트 보드를 팔로우하세요. 이 사이트는 주제와 연령별로 분류된 자료 모음을 제공합니다. 링크된 자료들은 다음 주제에 관한 정보를 포함하고 있습니다.

9. 사이버불링. 사이버불링의 징조 및 온라인에서 타인이 괴롭힘을 당할 때 방관자가 아닌 "맞서는 사람"이 되도록 아이를 도와주는 기술 포함.
10. 디지털 발자국. 자녀의 온라인 사회적 발달 포함.
11. 온라인 안전과 보안. 기기 관리 포함.
12. 민감한 주제. 섹스팅 및 또래 압력 등.

앞으로 더 많은 정보를 소개해드릴 예정이오니 다음 DLD Daily Dozen 을 시청해주세요!

12 Ways to Promote Digital
Citizenship May 2020, Korean

