



12 hoạt động mã hóa mùa hè để giữ cho trẻ em sẵn sàng STEM

Đằng sau mỗi tiện ích, ứng dụng máy tính và nhiệm vụ kỹ thuật là những người đã viết chương trình máy tính làm cho nó hoạt động. Trẻ em là những người tiêu dùng công nghệ phàn ăn, nhưng nó ngày càng quan trọng đối với chúng để học các kỹ năng mà chúng sẽ cần để trở thành nhà sản xuất công nghệ. Kiểm tra các hoạt động thân thiện với mùa hè này để giới thiệu cho các gia đình về tiền mã hóa và để trẻ em sẵn sàng STEM!

1. **Nghỉ ngơi một lát.** Thứ Tư hàng tuần lúc 1 giờ chiều vào mùa hè này, hãy [Nghỉ Mã giải lao](#) để có được [liều cảm hứng hàng tuần](#), cộng đồng và khoa học máy tính hàng tuần. Truy cập [code.org](#) mỗi tuần để tham gia vào các thử thách hàng tuần liên quan đến cả gia đình! Bạn sẽ thấy các khái niệm khoa học máy tính một cách vui vẻ và hợp tác. Bạn có thể tham gia trên [Zoom](#) hoặc xem [trực tiếp](#) (hoặc xem các [bản ghi trong quá khứ](#)) trên YouTube.
2. **AI trong thế giới thực.** Tìm hiểu cách [AI và Học máy](#) có thể được sử dụng để giải quyết các vấn đề thực trong thế giới. *Bạn có thể nghĩ ra một cách khác mà máy tính có thể giúp giải quyết các vấn đề trong thế giới của chúng ta không?*
3. **Cào đó.** Thiết kế và mã hóa hoạt hình, câu chuyện và trò chơi miễn phí của riêng bạn thông qua [Scratch](#). Bạn có thể chia sẻ những sáng tạo của mình với những người khác trên khắp thế giới! Với [Scratch](#), trẻ em (độ tuổi 8-16) [học cách](#) suy nghĩ sáng tạo, suy luận có hệ thống và hợp tác làm việc. Bạn thậm chí có thể tạo các dự án Scratch mà không cần kết nối internet. Chỉ cần tải xuống [ứng dụng Scratch](#) từ trang web hoặc cửa hàng ứng dụng trên thiết bị của bạn. Đối với trẻ nhỏ hơn, hãy thử [ScratchJr](#), phiên bản đơn giản của Scratch được thiết kế cho lứa tuổi từ 5 đến 7.
4. **Tiệc khiêu vũ!** Mã một [bữa tiệc khiêu vũ](#) mà bạn có thể chia sẻ với gia đình và bạn bè. Xem ra cho sự xuất hiện của người nổi tiếng!
5. **Tạo ứng dụng của riêng bạn.** Cho dù bạn là một lập trình viên giàu kinh nghiệm, hay mới bắt đầu, hãy nhảy vào thế giới của [AppLab](#). Tạo ứng dụng của riêng bạn bằng JavaScript bằng lập trình dựa trên khối hoặc đưa kỹ năng của bạn lên cấp độ tiếp theo với lập trình dựa trên văn bản
6. **Hành trình thủy.** Sử dụng kiến thức về kỹ thuật, toán học và máy tính để khám phá và xây dựng [thế giới dưới nước](#) thông qua thử thách Minecraft này.
7. **Mã và tạo.** Vẽ, vẽ và thiết kế những [sáng tạo nghệ thuật](#) riêng của bạn thông qua mã. Hãy để sự sáng tạo của bạn bay bổng!
8. **Mã và chơi.** Đi sâu vào khoa học máy tính và thử nghiệm [Code Combat](#)! Bạn rất thích trò chơi mã hóa hấp dẫn này và sẽ học các kỹ năng về tư duy tính toán trên đường đi.
9. **Hoops và mã hóa.** Kiểm tra kỹ năng tư duy phản biện của bạn bằng cách mã hóa [trò chơi bóng rổ](#) hoặc trò chơi cho [một môn thể thao khác](#). Thách thức một thành viên gia đình để thử, quá! Tìm hiểu tại sao [các vận động viên](#) thích siêu sao bóng rổ [Steph Curry](#) và [Chris Bosh](#) thích khoa học máy tính!
10. **Tạo một trang web bằng cách sử dụng html và css.** Thường thức đơn vị code.org hấp dẫn này về khoa học máy tính sẽ giới thiệu những điều [cơ bản của thiết kế web](#). Khuyến dùng cho lứa tuổi 13+.
11. **Máy có thể dạy được.** Kiểm tra hiểu biết của bạn về AI và Học máy bằng cách thiết kế mô [hình học máy](#) của riêng bạn. Bạn có thể đào tạo máy tính của mình để nhận ra âm thanh, hình ảnh và tư thế. Công cụ dựa trên web này giúp việc tạo các mô hình học máy nhanh chóng, thú vị và dễ dàng chỉ trong ba bước ... Tập hợp các ví dụ của bạn thành các danh mục mà bạn muốn máy tính học; huấn luyện mô hình của bạn, sau đó kiểm tra xem nó có thể phân loại chính xác các ví dụ mới hay không; và xuất mô hình của bạn cho các trang web, ứng dụng và hơn thế nữa.
12. **Trò chơi dành cho lập trình viên ngày mai.** Hãy thử vận may của bạn với các [trò chơi khối](#). Chương trình dựa trên web này cho phép bạn tìm hiểu và trải nghiệm các khái niệm lập trình cơ bản, với các câu đố, mê cung và hơn thế nữa!

Đây là phần cuối cùng của DLD Daily Dozen! Chúc bạn mùa hè vui vẻ!

